**FORMULIR PENGAJUAN TUGAS AKHIR**

F.PJM-STIKI-BAA.007

NRP : 171111120

Nama : Robert Mahendra Setiawan

E-mail : 171111120@mhs.stiki.ac.id

No HP : 089658931837

**Status agihan kredit :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Jumlah sks yang telah/sedang ditempuh | IPK | Jumlah SKS nilai D & E |
| 134 | 2.96 | 3 |

**Rencana Judul Tugas Akhir :**

|  |
| --- |
| Pemanfaatan *Augmented Reality* Sebagai Media Penunjang Pembelajaran Perubahan Wujud Benda Berbasis *Mobile* |

**Deskripsi Singkat tentang Tugas Akhir :**

|  |
| --- |
| 1. Latar Belakang :   Pada zaman ini setiap orang memiliki sebuah smartphone, termasuk juga siswa sekolah. Banyak anak-anak lebih memilih smartphone daripada membaca buku sekolah. Yang membuat Indonesia menjadi negara dengan minat baca paling minim di dunia. Ditambah lagi dengan adanya pandemi kegiatan belajar mengajar melalui daring. Sehingga minat baca dan juga belajar semakin menurun karena banyaknya waktu luang yang tidak dimaksimalkan oleh siswa. Upaya untuk mendorong minat baca siswa dengan mengubah pembelajaran yang awalnya menggunakan media buku dapat diselingi teknologi *Augmented Reality*. Diharapkan dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* dapat meningkatkan minat baca dan belajar siswa agar semakin menarik dan lebih interaktif. Di dalam media pembelajaran ini terdapat kuis materi yang diselingi objek 3 dimensi.     1. Rumusan Masalah 2. Batasan Masalah 3. Tujuan Masalah |

Usulan Dosen Pembimbing Tugas Akhir:

1..............................................................

2..............................................................

Malang, ..........................................

Ka. Prodi TI/ DKV / SI / MI, Mahasiswa,

(.................................) (........................................)

Lampirkan :

1. KHS TOTAL terakhir
2. FRS terakhir
3. Jalur pra & co yang telah diisi
4. Fotocopy sertifikat TOEFL (jika ada)
5. Fotocopy sertifikat kompetensi (jika ada)